



CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTE

ALINHAMENTO

NOME DO JOGADOR

RAÇA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

NOME DO PERSONAGEM

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

CLASSE DE ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

- ___ Força
- ___ Destreza
- ___ Constituição
- ___ Inteligência
- ___ Sabedoria
- ___ Carisma

PONTOS DE VIDA MÁXIMOS

PONTOS DE VIDA ATUAIS

IDEAIS

SALVAGUARDAS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

VÍNCULOS

TOTAL

SUCESSOS

FALHAS

DADO DE VIDA

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

FRAQUEZAS

NOME	BÔNUS ATAQUE	DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

PC PP PE PO PL

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

FACÇÃO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

CARACTERÍSTICAS E TRAÇOS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



ATRIBUTO DE CONJURAÇÃO

CD PARA EVITAR SUAS MAGIAS

MODIFICADOR DE ATAQUE MÁGICO

0 TRUQUES

Horizontal lines for recording spells known at level 0.

CÍRCULO DE MAGIA TOTAL DE ESPAÇOS ESPAÇOS UTILIZADOS

NOME DA MAGIA

2

Horizontal lines for recording spells known at level 2.

3

Horizontal lines for recording spells known at level 3.

4

Horizontal lines for recording spells known at level 4.

5

Horizontal lines for recording spells known at level 5.

6

Horizontal lines for recording spells known at level 6.

7

Horizontal lines for recording spells known at level 7.

8

Horizontal lines for recording spells known at level 8.

9

Horizontal lines for recording spells known at level 9.

MAGIAS CONHECIDAS